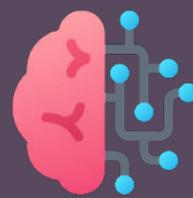


PROMPT DESIGN

Fare e Non Fare



Chiarezza

Fare: Redigi il tuo prompt in modo chiaro e diretto, assicurandoti che non ci siano ambiguità.

Non fare: Non usare un linguaggio complicato o contorto che possa confondere il modello.

1

Contesto

Fare: Fornisci il contesto necessario affinché il modello comprenda l'argomento o il compito.

Non fare: Non presumere che il modello conosca tutto il contesto; evita di essere troppo vago.

2

Specificità

Fare: Sii specifico nelle tue istruzioni per ottenere risposte precise.

Non fare: Non fare domande troppo generali o aperte senza una direzione chiara.

3

Esempi

Fare: Includi esempi quando possibile per illustrare ciò che ti aspetti.

Non fare: Non includere esempi confusi o irrilevanti che possano deviare la risposta.

4

Preparazione

Fare: Prepara i punti chiave che vuoi coprire nel tuo prompt.

Non fare: Non trascurare aspetti che sembrano facili, come introdurre correttamente l'argomento.

5

Rilevanza

Fare: Assicurati che ogni parte del prompt sia rilevante per il compito.

Non fare: Non aggiungere informazioni non necessarie che possano confondere il modello.

6

Adattabilità

Fare: Sii flessibile e aggiusta i tuoi prompt in base ai risultati ottenuti.

Non fare: Non restare attaccato a un approccio se non sta funzionando.

7

Chiarificazione

Fare: Se il modello non capisce, riformula e chiarisci il tuo prompt.

Non fare: Non ripetere lo stesso prompt aspettandoti una risposta diversa senza modificarlo.

8

Complessità

Fare: Suddividi compiti complessi in parti più gestibili e chiare.

Non fare: Non cercare di includere troppa complessità in un solo prompt.

9

Scopo

Fare: Definisci chiaramente lo scopo del tuo prompt fin dall'inizio.

Non fare: Non creare prompt senza uno scopo chiaro o specifico.

10

Pratica

Fare: Pratica a redigere prompt e rivedi esempi di successo.

Non fare: Non pensare di poter improvvisare un buon prompt senza pratica previa.

11

Crescita

Fare: Prendi appunti su ciò che funziona e ciò che non funziona, e impara da ogni esperienza.

Non fare: Non pensare che un errore significhi la fine; continua a migliorare e ad imparare.

12

